Anfangsunterricht - Erstrechnen mit Spaß

Klasse 1-2

Angeboten wird ein buntes Materialpaket zum Erstrechnen im ersten Schuljahr. Die Angebote sind reichhaltig bebildert, durchweg handlungsorientiert und spielerisch aufbereitet.

Inhalte des Materialpaketes:

<u>Aufgabenfamilien (Tausch- und Umkehraufgaben)</u>

- 20 Minipuzzles
  Die Minipuzzles sind Häuser mit vier Stockwerken. Im Dach wohnen drei Zahlen, z.B. 6, 8 und 14. Aus diesen Zahlen können vier Aufgaben gebildet werden, von denen jede ein Stockwerk darstellt. Zur Kontrolle können die Kinder die zusammengelegten Häuser umdrehen. Die Rückseite zeigt bei richtiger Lösung eine komplette Grafik.
- Ein Quartettspiel mit 40 Karten
  Die Kinder spielen das Spiel nach den bekannten Quartettregeln. Ein Quartett besteht aus je einer Aufgabenfamilie. Ein komplettes Quartett stellt die vier Aufgaben einander gegenüber und stellt sie außerdem über das Zwanzigerfeld dar.
- Tauschaufgaben – Karten sortieren
  Der Kartensatz besteht aus 30 Kärtchen. Je drei Karten gehören zusammen. Eine Karte zeigt die Aufgabe im Zwanzigerfeld, die beiden anderen sind die dazugehörigen Tauschaufgaben. Die Rückseiten der Kärtchen zeigen bei richtiger Zuordnung ein identisches Bildchen.
- Umkehraufgaben – Karten sortieren
  Der Kartensatz besteht aus 48 Kärtchen. Je eine Aufgabe, deren erste Umkehraufgabe sowie eine Punktmusterdarstellung dieser Aufgabe im Zwanzigerfeld können einander zugeordnet werden. Die Selbstkontrolle geschieht wie bei den Tauschaufgaben über die Bildchen auf den Rückseiten der Kärtchen.
- Memo – Tauschaufgaben - Zwanzigerfeld
  Das Memo hat 50 Karten. Ein Kartenpärchen besteht aus einer Aufgabenkarte (7 + 8 , 8 + 7) und einer Darstellung der Tauschaufgaben im Zwanzigerfeld.

Copyright: H-Faktor GmbH, Niekao Lernwelten, Dortmund Verantwortlich für den Inhalt: Udo Kiel Autor: Steffi Kiel, Bildquellennachweis: Niekao Lernwelten ® 2010

Zahlzerlegungen

- Kernaufgabenpuzzle bis 10
  Die Summen von 2 bis 10 gehören zu unterschiedlichen Aufgaben. Die Kinder sortieren 32 Aufgabenkärtchen nach deren Summen und verinnerlichen dabei unterschiedliche Zahlzerlegungen. Eine Kontrolle findet über die Rückseiten der Karten statt.

  0 + 5 = 5
  1 + 4 = 5
  2 + 3 = 5
  3 + 2 = 5
  4 + 1 = 5
  5 + 0 = 5

- Zahlzerlegungen bis 20
  Nach demselben Prinzip wie beim Kernaufgabenpuzzle werden 82 Aufgaben im Zahlenraum bis 20 nach Summen sortiert und miteinander verglichen.
- Aufgabenkärtchen für die Einzel- oder Partnerarbeit
  Der Kartensatz umfasst alle 230 Additionsaufgaben im Zahlenraum bis 20. Das Ergebnis der Aufgaben befindet sich zur Kontrolle auf der Rückseite der Kärtchen. Die Kinder können sich in Partnerarbeit gegenseitig Aufgaben stellen oder auch alleine mit den Karten das Kopfrechnen trainieren. Die Karten können außerdem den Summen von 1 – 20 zugeordnet werden.Die einzelnen Aufgaben wurden in Anlehnung an das Zahlenbuch farblich unterschieden. So können beim Sortieren die mathematischen Zusammenhänge entdeckt werden.

Rechnen, rechnen, rechnen…

- Rechnen mit Aufgabenschiebern

Monsterchen hat einen breiten und fröhlich lachenden Mund. Durch diesen Mund lassen sich Aufgabenstreifen schieben. Erst wird die Aufgabe sichtbar, schiebt man weiter, erscheint darunter das Ergebnis der Aufgabe.

- Monsterchen liebt Quietscheenten -> 4 Streifen Kernaufgaben bis 20 (Addition und Subtraktion)

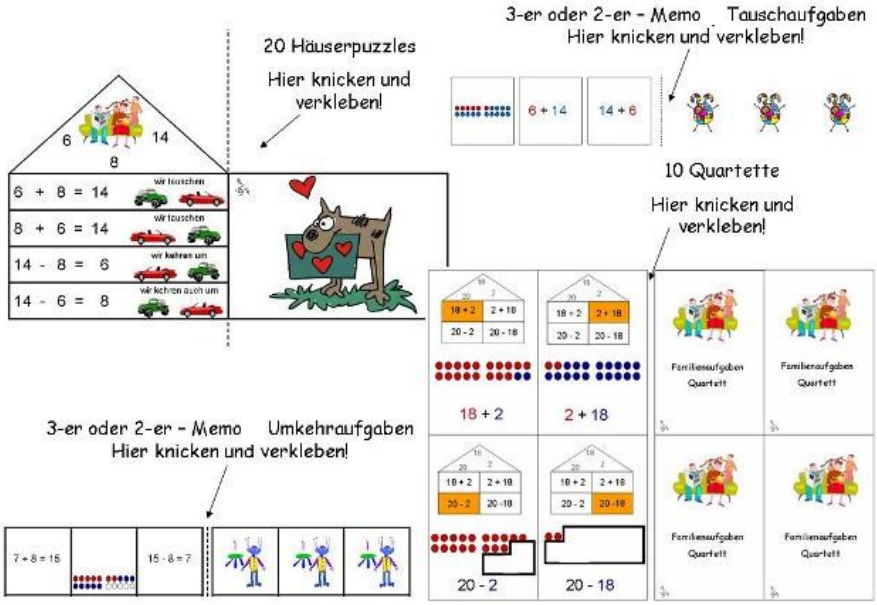
Copyright: H-Faktor GmbH, Niekao Lernwelten, Dortmund Verantwortlich für den Inhalt: Udo Kiel Autor: Steffi Kiel, Bildquellennachweis: Niekao Lernwelten ® 2010

- Monsterchen liebt süße Sachen -> 8 Streifen mit Additions- und Subtraktionsaufgaben bis 20
- Monsterchen hat Durst -> 8 Streifen Kernaufgaben bis 20 mit Platzhalter (5 + = 20 , 12 - = 8)
- Monsterchen liebt Obst -> 24 Streifen mit Additions- und Subtraktionsaufgaben bis 20 mit Platzhalter
- Additionsbingo - ein Gruppenspiel für vier Kinder.

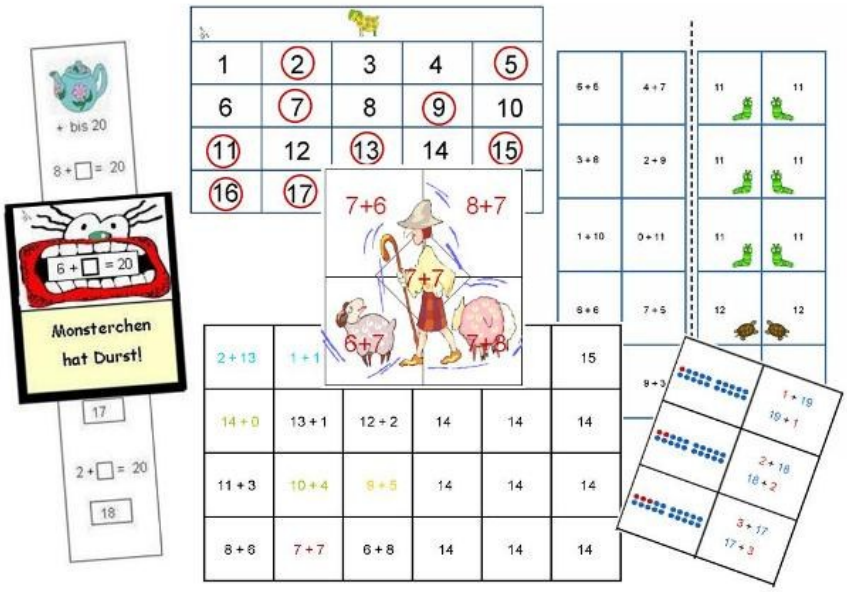
Jedes Kind bekommt eine Grundplatte. Es wird reihum gewürfelt. Die Kinder dürfen entweder mit einem, zwei oder drei Würfeln würfeln. Liegt der Wurf, darf jedes Kind überprüfen, ob es die Summe als Kreis auf seinem Bingoplan hat. Ist dies der Fall, ruft es „Bingo“. Das schnellere Kind gewinnt und belegt sein Feld mit einem Spielstein, einem Plättchen, einer Bohne…Wer zuerst alle Felder seiner Grundplatte belegt hat, hat gewonnen.

- Nachbaraufgaben – 9 Minipuzzles

Die Minipuzzles orientieren sich an der Einspluseinstafel des Zahlenbuches. Zu den Kernaufgaben müssen die passenden Nachbaraufgaben gefunden und abgelegt werden. Die Rückseiten dienen der Selbstkontrolle. Sie enthalten die Ergebnisse der Aufgaben und ergeben ein Bild.



Copyright: H-Faktor GmbH, Niekao Lernwelten, Dortmund Verantwortlich für den Inhalt: Udo Kiel Autor: Steffi Kiel, Bildquellennachweis: Niekao Lernwelten ® 2010



Diesen Artikel erhalten Sie wahlweise als:

- Download (PDF Format)
- CD (PDF Format incl. Erstellungsdatei Word/ Powerpoint)
- Schullizenz – CD

Weitere Informationen entnehmen Sie bitte unseren Liefer- und Versandbedingungen.

ÜBEN MIT SPAß – LERNEN MIT ERFOLG !

Copyright: H-Faktor GmbH, Niekao Lernwelten, Dortmund Verantwortlich für den Inhalt: Udo Kiel Autor: Steffi Kiel, Bildquellennachweis: Niekao Lernwelten ® 2010