

Klammerkarten zum Sachrechnen - Lernen mit Spaß

Klassen 2-4

Sachrechnen ist die Erschließung der Umwelt mit mathematischen Mitteln. Damit ist das Sachrechnen ein wichtiger Baustein des ganzheitlichen Lernens. Ganzheitliches Lernen verfolgt als oberstes Ziel, die Kinder in die Lage zu versetzen, sich in der Welt, in der sie leben, mit Fantasie, Wort und Zahl sicher zu bewegen.

Angeboten werden 15 Klammerkarten im Format A-4 mit jeweils 8 Sachaufgaben für die Klassen 2-4. In Klasse 2 bilden die Klammerkarten ein sinnvolles Differenzierungsmaterial für schnelle Lerner. In Klasse 3 sollten sie in keinem Freiarbeitregal fehlen und in Klasse 4 trainieren sie das flexible Denken im kleinerem Zahlraum im motivierenden Förderunterricht. Die Seiten kommen als Download zu Ihnen und müssen noch ausgedruckt und gefaltet werden. Zur besseren Haltbarkeit sollten sie in Klarsichtfolie gesteckt oder laminiert werden. In der Vollversion können sie den Artikel auch nach Wunsch bearbeiten.

Jede Klammerkarte rankt sich um eine Rahmenhandlung, zu der addiert, subtrahiert, multipliziert und dividiert wird.

- Im Zoo
- Der Geburtstag
- Das neue Fahrrad
- Im Märchenland
- Auf dem Bauernhof
- Rechnen rund um das Obst
- Endlich Ferien
- Rechnen mit Haustieren
- In der Grundschule
- Beim Einkaufen
- Im Fußballstadion
- Chaos im Kinderzimmer
- Tiere des Waldes
- Auf der Kirmes
- Im Zirkus

Die einzelnen Aufgaben sind so gestaltet, dass in den meisten Fällen mehr als die zum Errechnen der Lösung nötigen Zahlenangaben enthalten sind. Denn nicht selten sehen Kinder in Sachaufgaben zwei



Zahlen und verbinden diese dann ohne größeres Nachdenken mit der Rechenoperation, die gerade geübt wird. Dabei machen sie sich oft zu wenig Gedanken über die Plausibilität ihrer Lösung. Um diese Intention noch zu unterstreichen, wird auf jeder Karte eine Aufgabe angeboten, die zwar viele Zahlenangaben enthält, deren Lösung aber rechnerisch nicht ermittelt werden kann. Diese „Mausefalle“ müssen die Kinder entlarven. Auf diese Weise beginnen sie, Sachsituationen logisch zu durchdenken und sinnvolle Lösungswege zu entwickeln.

Wie arbeiten die Kinder mit den Karten?

- Die Kinder lesen die Sachaufgaben und überlegen sich, welche der drei angegebenen Rechnungen zur Aufgabe gehört.
- Sie heften an die richtige Karte eine Wäscheklammer an den Rand.
- Zur Selbstkontrolle drehen die Kinder die Karte um.

Wir wünschen den Kindern viel Freude bei der Arbeit mit den Klammerkarten!

Ihr Niekao Lernwelten Team

ÜBEN MIT SPASS -LERNEN MIT ERFOLG!

