Musikgarten - Ein Niekao-Spiel für den Musikunterricht

Ab Klasse 3

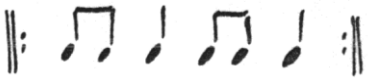
Angeboten wird ein Spiel zum Trainieren und Festigen der Musikkompetenzen für die Klassen 3-5 zum Selbstausdruck.

Das Spiel bietet sich an für den Einsatz in der Freiarbeit, zur Differenzierung im täglichen Unterricht oder zum Einsatz im Förderunterricht.

Beim Musikgartenspiel müssen die Schüler durch einen Musikgarten spazieren. Kommen sie auf ein Feld mit einem Fragezeichen, müssen sie eine Aufgabe ziehen. Wird diese richtig gelöst, darf man zwei Felder vorrücken. Ist die Antwort falsch, muss man zwei Felder zurück. Landet man direkt auf einem Musikanten, muss man eine Ereigniskarte ziehen. Wer als Erster das Ziel erreicht, hat gewonnen.

Fragekarten:

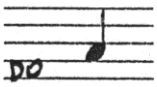
- Aufgaben zur relativen Tonleiter mit Tonnamen und Handzeichen (Tonleiter singen; Handzeichen zeigen; erkennen, welcher Tonname fehlt)



- Einfache Rhythmusmuster klatschen (Viertelnoten, Achtelnoten)

- Musik-Symbole kennen (Violinschlüssel, Bassschlüssel, Lautstärken pp/p/mp und mf/f/ff)

- Relative Tonnamen bestimmen (DO ist angegeben)



Ereigniskarten:

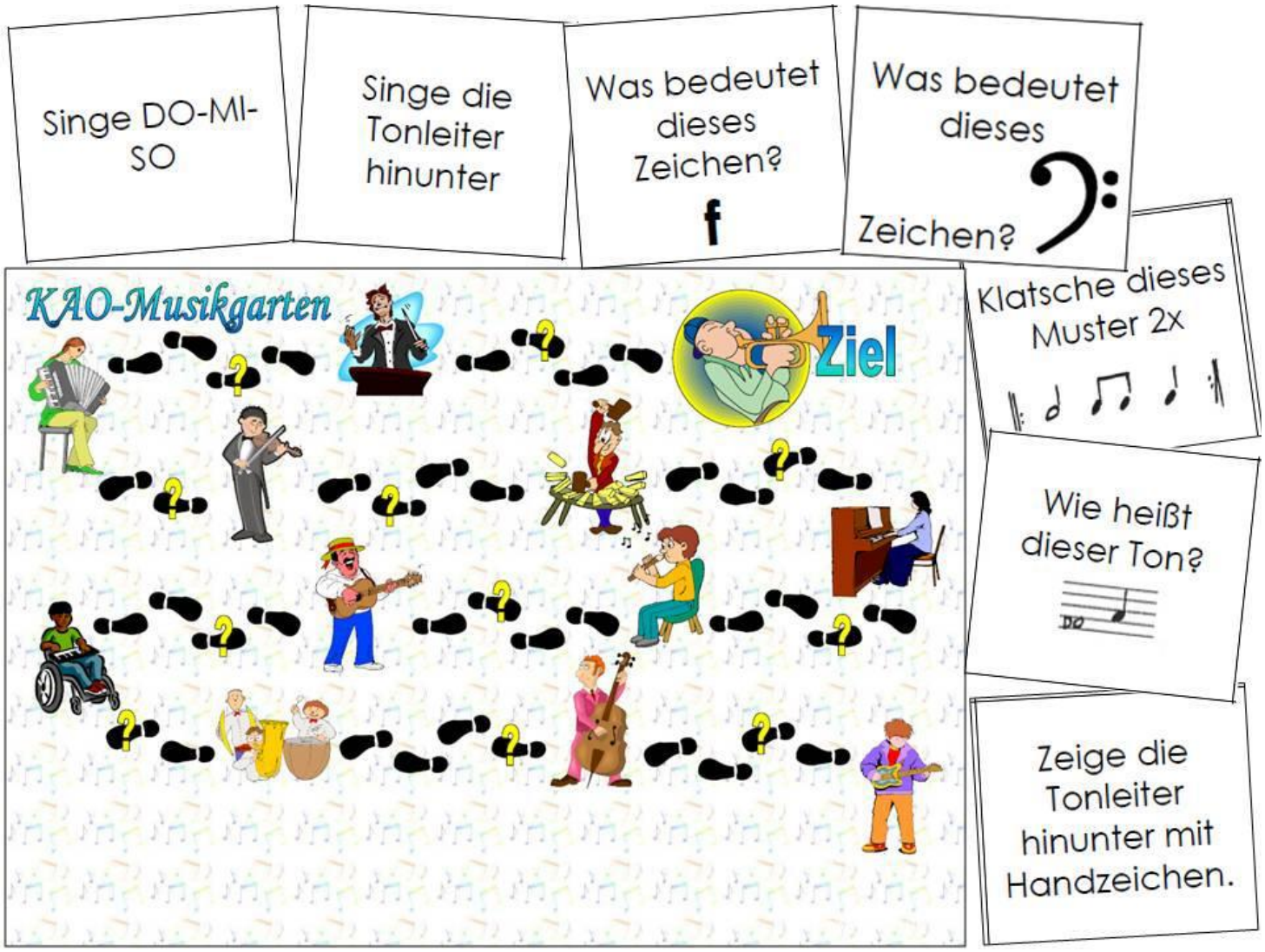
Aussetzen, Felder vorwärts oder rückwärts gehen, zurück zum Start, vorwärts zum nächsten Musikanten, zurück zum letzten Musikanten, nochmals würfeln.

Sie erhalten:

- Farbigen Spielplan im Format A3 (sollte zur besseren Haltbarkeit laminiert werden)
- 40 Fragekarten (bitte auf weißem Papier ausdrucken und laminieren)
- 20 Ereigniskarten (bitte auf rotem Papier ausdrucken und laminieren)
- Spielregeln

Sie benötigen zusätzlich:

- einen Spielwürfel, zwei bis vier Spielfiguren



ÜBEN MT SPASS – LERNEN MIT ERFOLG!