

## Sport ist Mord - Ein Niekao-Fit Spiel für den Sportunterricht

ab Klasse 2

Angeboten wird ein Spiel für den Sportunterricht der Klassen 2-6.

Das Spiel bietet sich an für den Einsatz im täglichen Unterricht oder im Förderunterricht.

### Spielanleitung:

Teilen Sie die Kinder in Gruppen ein (maximal 6 Kinder pro Spielplan). Definieren Sie zu jeder Würfelzahl eine Aufgabe (z. B. ❶ 10x Seilhüpfen, ❷ ein Rad schlagen, ❸ eine Slalomstrecke rennen, ❹ einen Kopfstand machen, ❺ eine Wand erklettern, ❻ „Sport ist Mord!“).

→ Weitere Ideen für sportliche Aufgaben finden Sie in der umfangreichen Ideensammlung.

Das Kind würfelt, erfüllt die der Würfelzahl zugeordnete Aufgabe und darf danach um die entsprechende Anzahl Felder vorrücken. Würfelt das Kind eine 6 ruft es ganz laut „Sport ist Mord!“, schnappt sich blitzschnell eine Wasserpistole (als Variante einen weichen Ball) und versucht, mit drei „Schüssen“ ein anderes Kind (wahlweise aus der eigenen Gruppe oder aus der ganzen Klasse) zu treffen. Dafür hat es nur 20 Sekunden Zeit. Gelingt es ihm, darf es zur nächsten Sport-Abbildung vorrücken. Gelingt es ihm nicht, muss es eine Abbildung retour. Die getroffenen Kinder müssen ebenfalls eine Abbildung zurückgehen. Wer schafft es trotzdem als Erstes ins Ziel?

### Sie erhalten:

- Den farbigen Kao-Fit-Spielplan im Format A3 und A4 (sollte zur besseren Haltbarkeit laminiert werden)
- 6 Würfelkarten (sollten zur besseren Haltbarkeit laminiert werden)
- 1 „Sport ist Mord“-Karte (sollte zur besseren Haltbarkeit laminiert werden)
- Spielregeln
- Ideensammlung

### Sie benötigen zusätzlich:

- Spielwürfel und Spielfiguren





## KAO-Fit

### KAO-Fit Ideensammlung

Hinweis: Bitte definieren sie die Anzahl der Wiederholungen selber.

#### In der Turnhalle

- Seilhüpfen vorwärts
- Seilhüpfen rückwärts
- Pingpongbälle auf dem Schläger jonglieren
- Reckumschwingung vorwärts
- Tor schießen (Fußball, Unihockey, Handball)
- Korb werfen (Basketball)
- Am Reck hängen, wie ein Fautier
- Den Aufzug am Reck machen
- Zur Garderobe und zurück rennen (zum Eingang, zum Abfalleimer, zu den Toiletten...)
- Um die Turnhalle hüpfen, wie ein Frosch
- Alle Wände der Turnhalle berühren
- (1 Minute) im Schneidersitz sitzen
- (1 Minute) an der Wand sitzen
- Ein Rad schlagen
- Einen Purzelbaum schlagen (vorwärts, rückwärts)
- Einen Kopfstand machen
- Mit Tennisball und Schläger jonglieren
- Slalom um die Verkehrskegel rennen (hüpfen, kriechen, vv/rw)
- Bälle pfeifen (große, kleine, weiche, harte)
- Jonglieren (mit Bällen, Töchern, Kegeln)
- Einen Sprung auf dem Trampolin ausführen (Stecksprung, Hampelmann)
- Die Sprossenwand erklettern
- Die Kletterstange so weit wie möglich erklettern
- Auf einem Schwebebalken balancieren
- An einem Seil hängen
- Sich von Seil zu Seil schwingen
- Jeden Schwedenkasten berühren (im Raum verteilen)

#### Auf dem Pausenplatz

- Seilhüpfen vorwärts
- Seilhüpfen rückwärts
- Pingpongbälle auf dem Schläger jonglieren
- Mit dem Pedalo den Pausenplatz überqueren
- Zum Wald und zurück rennen (zur Schaukel, zum Eingang, zum Abfalleimer...)
- Um den Pausenplatz hüpfen, wie ein Frosch
- Um den Pausenplatz hüpfen, auf einem Bein (auf beiden Beinen, rückwärts)
- Mit dem Rollbrett den Pausenplatz überqueren
- (1 Minute) im Schneidersitz sitzen
- (1 Minute) an der Wand sitzen
- Einen Purzelbaum schlagen (vorwärts, rückwärts)
- Ein Rad schlagen
- Einen Kopfstand machen
- Mit Tennisball und Schläger jonglieren
- Slalom um die Verkehrskegel rennen (hüpfen, kriechen, vv/rw)
- Jonglieren (mit Bällen, Töchern, Kegeln)
- Pausenplatzgeräte benutzen (Kängurustick, Pedalo, Moonhopper, Stelzen)

#### Ungewöhnlich und witzig

- Mit der Fliegenklatsche Knöpfe (Bohnen, Steine) in einen Eimer treffen
- Mit den Füßen einen Knoten in ein Stück Schnur machen
- Einen Pingpongball durch ein Labyrinth blasen
- Einen Pingpongball auf einem Löffel transportieren
- Mit Schwimmflossen einen Parcours laufen
- Versuchen mit einem Luftballon einen Korb zu werfen
- Versuchen mit einer Wasserpistole eine Kerze auszumachen (danach wieder anzünden)
- An der Wand sitzend einen Witz erzählen
- Teebeutel werfen (in einen Ring, einen Eimer)

ÜBEN MIT SPASS – LERNEN MIT ERFOLG!

