

Rechnen mit Spaß - Hexenmathematik ZR 20

Angeboten wird ein Materialpaket mit sechs mehrfach differenzierten Karteien und variablen Arbeitsaufträgen zum Üben des Rechnens für die Klasse 1 (Mitte) und 2 der Grundschule und die entsprechenden Klassen der Förderschule.

Das Hexenthema und das ansprechende Bildmaterial sollen die Freude am Rechnen wecken. Ein Variante in zweifarbiger Silbenschrift soll gleichzeitig Schülerinnen und Schülern mit Leseproblemen das selbständige Arbeiten erleichtern.

Die einzelnen Aufgaben können als unabhängige Freiarbeitsmaterialien genutzt werden; sie können aber auch eine Werkstatt oder ein Projekt zum Thema Hexen ergänzen.

- 50 Seiten mit 100 Aufgaben im Hexenlabor: es werden Rechenaufgaben angeboten, wobei nach der Rechenart Plus/Minus/Ergänzung mit oder ohne Unter-/Überschreitung unterschieden wird.
- 10 Seiten mit 20 Karten Hexenleitern: Hier müssen die Schülerinnen und Schüler Plusaufgaben im Kopf lösen und notieren.
- 10 Seiten mit 20 Hexenmauern: Die Schülerinnen und Schüler sollen erst durch Plusaufgaben zur Lösung gelangen, bevor sie mit Minus variieren bzw. das Ergebnis „erknobeln“ müssen.
- 10 Seiten mit 20 Hexen-Spinnnetzen: Die Schülerinnen und Schüler müssen durch Plus-, Minus- oder Ergänzungsrechnungen das Ergebnis finden.
- 20 Seiten mit 40 Aufgaben Hexenunterricht: Die Schülerinnen und Schüler üben hier das Prinzip der Tauschaufgaben mit oder ohne Zehnerübergang.
- 40 Seiten mit 80 Aufgaben Krötenhexen: Hier üben die Schülerinnen und Schüler das Prinzip der Umkehraufgaben in mehrfach differenzierter Weise.

Da der Einsatz der Materialien flexibel gehandhabt werden kann und soll, die Schülerinnen und Schüler unterschiedlich schnell und leistungsstark sind, werden zu den Laufzetteln der einzelnen Materialien auch speziell differenzierte angeboten:

- Laufzettel mit 10 Angeboten aus allen Karteien,
- Laufzettel mit 7 Angeboten aus allen Karteien,
- Laufzettel mit 5 Angeboten aus allen Karteien,

- Laufzettel mit 3 Angeboten aus allen Karteien, die die Schülerinnen und Schüler frei wählen, eintragen und vom Lehrer kontrollieren lassen,
 - sowie Laufzettel mit den gleichen Staffellungen, in die der Lehrer die zu bearbeitenden vorher Kartenummern eintragen bzw. festlegen kann.
- Es empfiehlt sich, das Material für den ständigen Gebrauch zu laminieren. Vor dem Laminieren muss die Selbstkontrolle nach hinten geknickt werden.

1 Hexenmauer

LÖSUNG

20 Hexen-Spinnnetz

14 Hexenmauer

1 Hexen-Spinnnetz

1 Hexenleiter

LÖSUNG

1 Krötenhexerei

$14 - 2 = \underline{\quad}$

$\underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$

LÖSUNG

$14 - 2 = \underline{12}$

$\underline{12} + \underline{2} = \underline{14}$

Prima, du hast auch die Umkehraufgabe gefunden!

1 **Hexenunterricht**

Es gibt 2 Aufgaben

15

2

Lösung

$$15 + 2 = 17$$

$$2 + 15 = 17$$

Prima, du hast auch die **Tausch-**
aufgabe gefunden!

NIEKAO

39 **Hexenunterricht**

Es gibt 2 Aufgaben

8

7

2 **Hexenlabor**

13	15
11	13
14	16
10	12
12	14

LÖSUNG

13	15
11	13
14	16
10	12
12	14

NIEKAO

Diesen Artikel erhalten Sie wahlweise als:

- Download (PDF Format)
- CD (PDF Format incl. Erstellungsdatei Word/ Powerpoint)
- Schullizenz – CD

Weitere Informationen entnehmen Sie bitte unseren Liefer- und Versandbedingungen.

ÜBEN MIT SPAß – LERNEN MIT ERFOLG !