

Fördern und Fordern - Kartei "Sachrechnen im Mittelalter"

Sie haben 60 Sachaufgaben auf 30 Karten im Format DIN-A5 mit rückseitiger Selbstkontrolle und ein Laufzettel für die Hand der Kinder erworben. Zur besseren Haltbarkeit sollten sie in Klarsichtfolie gesteckt oder laminiert werden.

Die Kartei gliedert sich in drei Schwierigkeitsgrade:

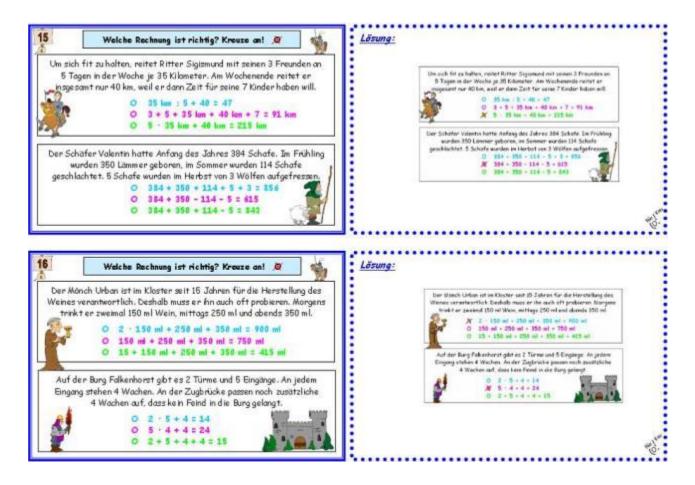
 Die Karten 1 bis 10 erzählen 20 kleine Rechengeschichten aus dem Mittelalter. Unter den Geschichten befinden sich jeweils drei mögliche Fragen. Die Kinder müssen die richtige ankreuzen.







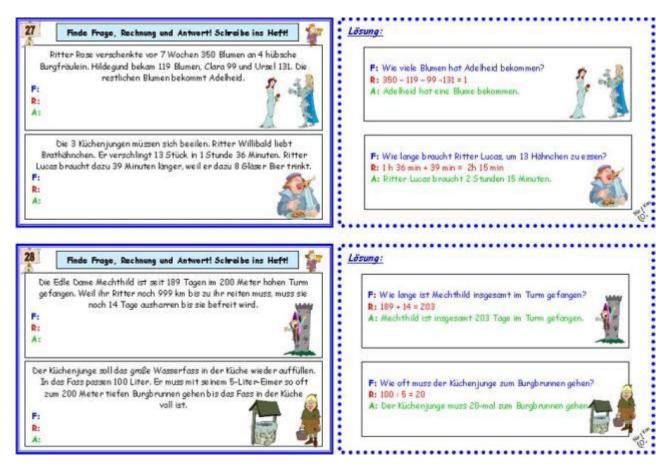
 Die Karten 11 bis 20 erzählen weitere 20 Rechengeschichten. Hier werden jeweils drei Rechnungen angeboten. Auch hier müssen sich die Kinder durch Ankreuzen für den richtigen Rechenweg entscheiden.



 Die Karten 21 bis 30 enthalten 20 Sachaufgaben. Hier heißt es für die Kinder: "Finde Frage, Rechnung und Antwort! Schreibe ins Heft!" Die Sachaufgaben werden im Anspruch immer höher und beinhalten alle Rechenoperationen.







Didaktische Überlegungen zur Sachrechenkartei:

Sachrechnen stellt für viele Kinder eine große Hürde dar, wie die Ergebnisse der Untersuchung VERA (vgl. Amtsblatt 2005, 59) wieder einmal eindrücklich belegen. Sachrechnen ist ein komplexer Vorgang, der intensiv geübt werden muss.

- In einem ersten Schritt muss die Aufgabe erlesen und interpretiert werden. Die Kinder müssen sich die Situation vorstellen.
- Im Anschluss müssen sich die Schüler überlegen, welche die mathematisch relevanten Daten der Sachsituation sind.
- Erst jetzt beginnt die Datenverarbeitung im mathematischen Modell, also das Aufschreiben einer Rechnung. Hier müssen die Kinder die mathematische Operation zur Sachsituation erkennen, diese notieren und korrekt ausführen.
- Das rechnerische Ergebnis muss anschließend im Sinne der Sache interpretiert werden und in einen Antwortsatz gefasst werden.





Die Schwierigkeitsstufen 1 und 2 der Kartei trainieren das Erlesen und Interpretieren der Sachsituation und das Erkennen der mathematisch relevanten Daten. In der Schwierigkeitsstufe 3 werden die Sachaufgaben komplett gelöst. Damit Kinder sich auf freudvoll auf Sachaufgaben einlassen, müssen diese interessant sein. Die Aufgaben dieser Kartei sind motivierend und kindgerecht aufbereitet, bieten vielfach Anlass zum Schmunzeln, Erzählen, Fabulieren, Staunen und Lachen.



ÜBEN MIT SPASS – LERNEN MIT ERFOLG!

