Werkstatt Geometrie -Verschieben von Figuren

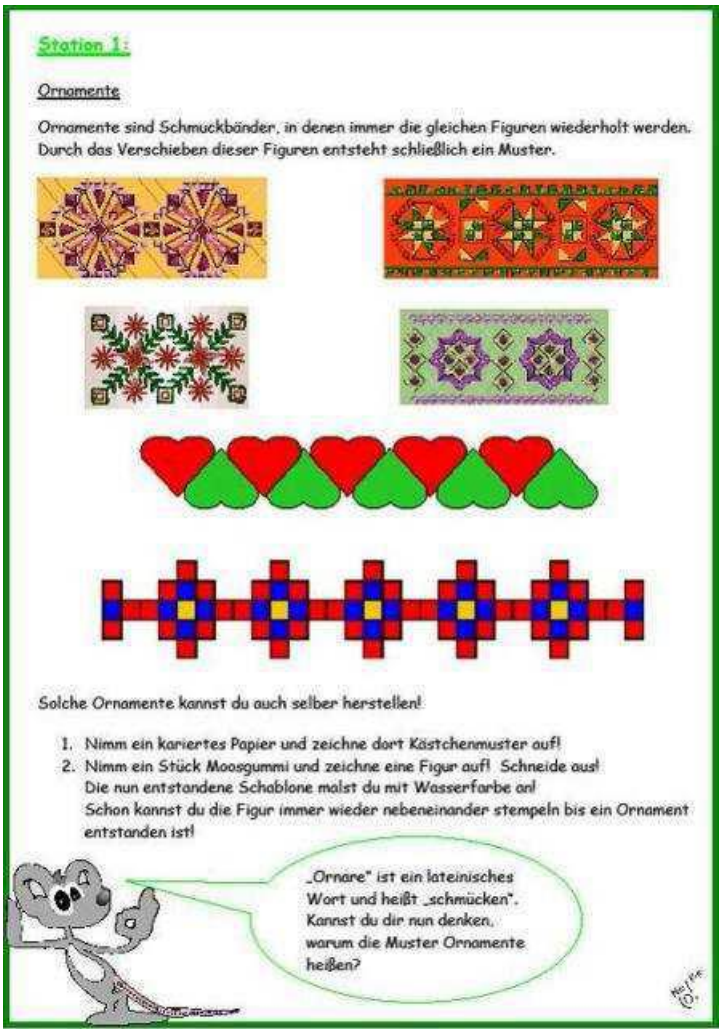
ab Klasse 3

Es handelt sich hier um eine Werkstatt zum Üben des Geometrie-Themas „Drehen von Figuren“ anhand von 14 Stationen. Sie müssen die Dokumente nur noch ausdrucken und gegebenenfalls laminieren und zurechtschneiden.

Die Werkstatt umfasst folgende Stationen:

1. Ornamente sind Schmuckbänder
2. Bandmuster 1
3. Bandmuster 2
4. Welche Figur wurde verschoben?
5. Verschiebe nach Vorschrift 1
6. Verschiebe nach Vorschrift 2
7. Partner – Verschiebe – Diktat
8. Notiere die Verschiebevorschrift!
9. Trage den richtigen Buchstaben ein!
10. Finde die Verschiebevorschrift!
11. Max stellt die Möbel um
12. Nagelbrett – Bandolino
13. Verschiebe – Spiel
14. Klammerkarte

Dazu kommt noch ein Arbeitsplan, auf dem jedes Kind festhält, welche Stationen es schon bearbeitet hat.



Station 1:

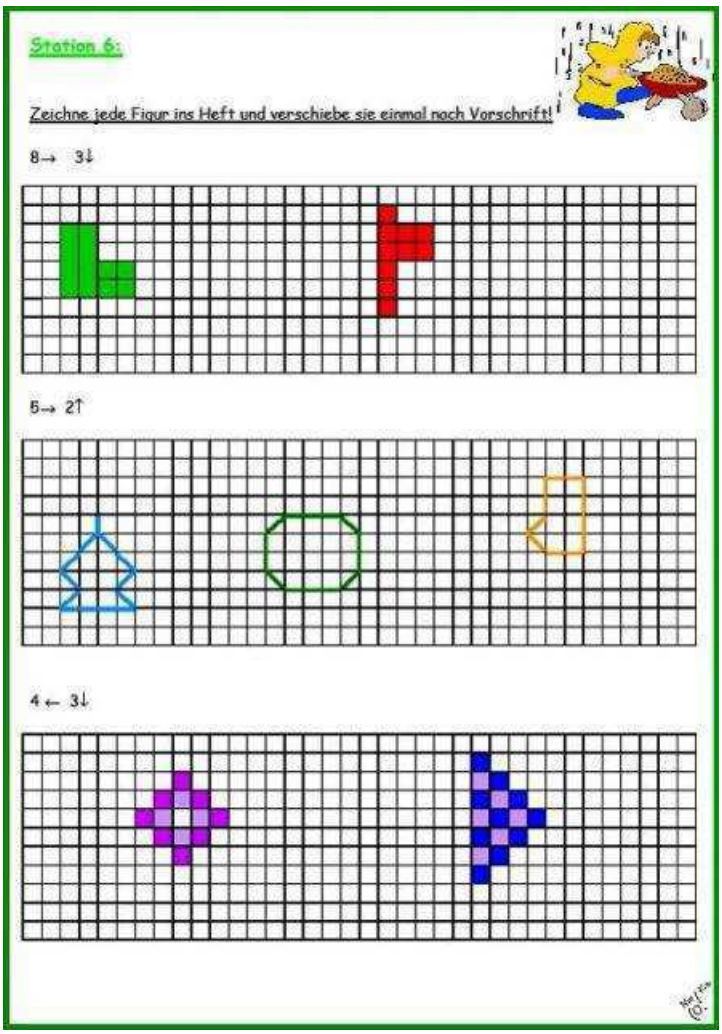
Ornamente

Ornamente sind Schmuckbänder, in denen immer die gleichen Figuren wiederholt werden. Durch das Verschieben dieser Figuren entsteht schließlich ein Muster.

Solche Ornamente kannst du auch selber herstellen!

1. Nimm ein kariertes Papier und zeichne dort Kästchenmuster auf!
2. Nimm ein Stück Moosgummi und zeichne eine Figur auf! Schneide aus! Die nun entstandene Schablone malst du mit Wasserfarbe an! Schon kannst du die Figur immer wieder nebeneinander stempeln bis ein Ornament entstanden ist!

„Ornare" ist ein lateinisches Wort und heißt „schmücken". Kannst du dir nun denken, warum die Muster Ornamente heißen?



Station 6:

Zeichne jede Figur ins Heft und verschiebe sie einmal nach Vorschrift!

8→ 3↓

5→ 2↑

4← 3↓

ÜBEN MIT SPASS – LERNEN MIT ERFOLG!