

Grammatik mit Spaß trainieren – Freiarbeit

Ab Klasse 2

Angeboten wird eine Kartei „Grammatik mit Spaß trainieren“ mit 25 Kärtchen, sowie 10 Arbeitsblättern und Lösungen auf 35 DIN-A4-Seiten zum Selbsta Ausdruck.

Für die Hand der Kinder liegt ein Laufzettel zum Abhaken bei.

Wie arbeiten die Kinder mit den Karten?

- 1) Kartei: Die Kinder sollen die angeführten Wörter nach ihren Anfangsbuchstaben – (bei schwierigeren Übungen: auch der zweite/dritte Buchstabe kann die Reihung entscheiden) – alphabetisch geordnet verbinden, sodass ein Bild entsteht. Abschließend sollen sie die alphabetisch geordneten Wörter in die rechts dafür vorgesehene Spalte schreiben.
- 2) Arbeitsblätter: Bei dieser Aufgabe ist zusätzlich zu den unter Punkt 1 beschriebenen Aufgaben eine Zuordnung der Wörter zu den Wortarten erforderlich.

Die Übungen sind in ansteigendem Schwierigkeitsgrad angeordnet.

Die Kartei eignet sich sehr gut zur Freiarbeit. Dazu sollten sie laminiert werden – die Lösungskarte kann zuvor auf die Rückseite gelegt werden.

Die Arbeitsblätter sind eine sehr gute Ergänzung für den herkömmlichen Unterricht oder die Hausübung.



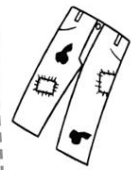
Name: _____

ABC trainieren

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25

2

1) Verbinde und schreibe die Wörter in alphabetischer Reihenfolge auf:



- 1) Anst
- 2) gelig
- 3) geßen
- 4) heß
- 5) kug
- 6) kade
- 7) Tech
- 8) wärmn
- 9) laun

2) Trage die Wörter in die richtige Tabelle ein:

Namenwort	Wiewort	Tunwort
	gelig	geßen
	heß	wärmn
	kug	

5

1) Verbinde und schreibe die Wörter in alphabetischer Reihenfolge auf:




- 1) Fall
- 2) Mund
- 3) braufid
- 4) wärm
- 5) weihen
- 6) Wold
- 7) Wurm
- 8) Wüer

2) Trage die Wörter in die richtige Tabelle ein:

Namenwort	Wiewort	Tunwort

3

1) Verbinde und schreibe die Wörter in alphabetischer Reihenfolge auf:



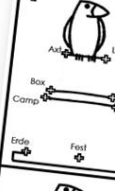
- 1) Arm
- 2) Clown
- 3) denken
- 4) Dinosaurier
- 5) eng
- 6) tunen
- 7) Umwelt
- 8) wachsen
- 9) Zirkus

2) Trage die Wörter in die richtige Tabelle ein:

Namenwort	Wiewort	Tunwort
Clown	arm	tunen
Dinosaurier	denken	
Umwelt	eng	tunen
Zirkus		wachsen

2

Verbinde und schreibe die Wörter in alphabetischer Reihenfolge auf:

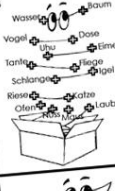


- 1) Axt
- 2) Leiter
- 3) Box
- 4) Camp
- 5) Jause
- 6) Haar
- 7) Ende
- 8) Fest
- 9) Gesicht

Verbinde und schreibe die Wörter in alphabetischer Reihenfolge auf:

8

Verbinde und schreibe die Wörter in alphabetischer Reihenfolge auf:

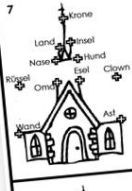


- 1) Wasser
- 2) Baum
- 3) Dose
- 4) Eisener
- 5) Vogel
- 6) flige
- 7) Schlang
- 8) fligel
- 9) Riese
- 10) Katze
- 11) Ofen
- 12) Laub

Verbinde und schreibe die Wörter in alphabetischer Reihenfolge auf:

7

Verbinde und schreibe die Wörter in alphabetischer Reihenfolge auf:



- 1) Krone
- 2) Land
- 3) Insel
- 4) Hund
- 5) Nase
- 6) Esel
- 7) Clown
- 8) Rüssel
- 9) Oma
- 10) Wand
- 11) Ast

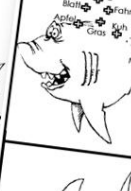
Verbinde und schreibe die Wörter in alphabetischer Reihenfolge auf:

Ast, Box, Camp, Axt, Fest, Gesicht, Haar, Jause, Leiter

Ast, Clown, Esel, Hund, Insel, Krone, Land, Nase, Oma, Rüssel, Wand

9

Verbinde und schreibe die Wörter in alphabetischer Reihenfolge auf:



- 1) Diab
- 2) Eis
- 3) Verkehr
- 4) Blatt
- 5) Fahne
- 6) Gras
- 7) Kuh
- 8) Ohr
- 9) Apfel
- 10) Mai

Verbinde und schreibe die Wörter in alphabetischer Reihenfolge auf:

Apfel, Blatt, Diab, Eis, Fahne, Gras, Kuh, Mai, Ohr, Verkehr

Viel Freude beim Einsatz der Kartei wünscht Ihnen

Ihr Niekao-Lernwelten-Team

ÜBEN MIT SPASS – LERNEN MIT ERFOLG!

